Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 21.10.2022 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20-9:50 | Abbiamo iniziato subito a lavorare al progetto, prima però ho completato la documentazione dell’altra volta e dopo ho cercato di mettere a posto la prima persona ma non riuscivo. Il mio personaggio e i muri non avevano più collisioni e ci si poteva passare attraverso. Ho provato a mettere i box collider utlizzando i *IsTrigger* ma non ha funzionato |
| 10:05 -11:35 | Ho provato a mettere nello script il metodo OnCollisionEnter e OnCollisionExit, facendo che quando entro in collisione con qualcosa la mia velocità diventa 0 e non posso più muovermi e che quando uscivo dalla collisione mi rimetteva la velocità. Ma non ha senso perché se la velocità è 0 non posso più muovermi dalla collisione |
| 13:15 – 14:45 | Ho rinunciato alla prima persona e ho continuato a decorare i 3 labirinti |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Problemi con la prima persona:  ho cercato di mettere a posto la prima persona ma non riuscivo. Il mio personaggio e i muri non avevano più collisioni e ci si poteva passare attraverso. Ho provato a mettere i box collider utlizzando i *IsTrigger* ma non ha funzionato.  Ho provato a mettere nello script il metodo OnCollisionEnter e OnCollisionExit, facendo che quando entro in collisione con qualcosa la mia velocità diventa 0 e non posso più muovermi e che quando uscivo dalla collisione mi rimetteva la velocità. Ma non ha senso perché se la velocità è 0 non posso più muovermi dalla collisione.  Ho lasciato perdere e ho fatto altro  **NON RISOLTO!** |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono un po’ indietro perché ho perso parecchio tempo con la prima persona |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Per la prossima lezione finisco di decorare tutti i labirinti e di documentarli e di mettere a posto la prima persona. |